



COMUNE DI MONTE CREMASCO

Provincia di Cremona

ADEGUAMENTO DEL PARCO GIOCO DENOMINATO “PARCO
UNITA’ D’ITALIA” CON TRASFORMAZIONE IN PARCO GIOCO
INCLUSIVO PLAY FOR HALL

PROGETTO DEFINITIVO/ ESECUTIVO

1: RELAZIONE TECNICO – ILLUSTRATIVA

PARCO GIOCHI INCLUSIVO PLAY FOR ALL - GIOCO PER TUTTI ALL'INTERNO DEL PARCO "UNITA' D'ITALIA"

L'area giochi in progetto risulta essere centrale nel contesto urbano del comune di Monte Cremasco, in quanto si sviluppa all'interno di un ambito densamente urbanizzato in cui sono presenti plessi scolastici, palestra e campi sportivi, nel raggio di qualche centinaio di metri. Essa, inoltre, richiama numerosi utenti, anche non direttamente gravitanti attorno al parco urbano, in quanto sono presenti vari parcheggi, vi sono numerose alberature che consentono la fruizione anche nei mesi estivi.

Tutte le azioni che vengono promosse e progettate, mirano alla realizzazione della vera inclusione e al conseguente miglioramento della qualità della vita, convinti che una società è tanto più evoluta e soddisfatta quanto più tutti i suoi cittadini si sentano parte di essa.

Negli ultimi anni la qualità della vita dei bambini con disabilità ha fatto enormi passi in avanti in Italia, arrivando ad una condizione di integrazione in molti ambiti ordinari della vita. Sempre più spesso i bambini con disabilità vivono e crescono in famiglia, con i propri genitori e fratelli, frequentano le scuole ordinarie, hanno accesso ad una serie importante di servizi sanitari e riabilitativi e – in molti casi – frequentano le società sportive, i gruppi educativi, i laboratori creativi.

Anche laddove il livello di integrazione è elevato risulta ancora difficile incontrare bambini con disabilità vivere momenti informali e ludici in integrazione con i loro coetanei. Soprattutto è difficile vedere un bambino con disabilità nei nostri "parchetti" ovvero in quei luoghi dove al termine dell'orario scolastico molti bambini si incontrano, giocano e si divertono prima di tornare a casa. I molteplici bisogni che caratterizzano la disabilità porta infatti a concentrare l'attenzione della famiglia, dei servizi e della comunità sulla "disabilità" prima che sul bambino, con un forte utilizzo di energie verso attività ritenute "utili" perché "riabilitative".

Di qui l'idea di realizzare nell'ambito del nostro Comune, un'area giochi accessibile e fruibile da tutti, per concretizzare il desiderio e il diritto di tutti i bambini (disabili e non) di vivere momenti piacevoli con i loro pari, senza dover fronteggiare le barriere che un normale parco giochi può comportare.

Il presente progetto è finalizzato alla realizzazione di un'area giochi progettata per "includere" nel rispetto dei principi di equità e flessibilità, favorendo un uso semplice e intuitivo di misure e spazi individuati nel Parco Unità d'Italia quale area dove realizzare il primo parco giochi realmente inclusivo ed accessibile.

Tale progetto prevede l'abbattimento delle barriere anche nel momento del divertimento, a partire da quelle ambientali che ostacolano ancora oggi una relazione libera tra bambini, con o senza disabilità, fino a quelle di carattere culturale.

Il Parco Unità d'Italia, è un polmone verde ricco di una florida vegetazione all'interno della zona residenziale. Con la realizzazione di tale progetto, potrà così essere valorizzato anche dalla presenza di attrezzature di gioco adatte e fruibili da tutti grazie alla centralità della sua ubicazione, così da divenire luogo di incontri, di divertimento per i bambini e di riposo e meditazione per gli adulti.

PREMESSE

L'Amministrazione Comunale a seguito della deliberazione della Giunta della Regione Lombardia n° XI/6172 del 28/03/2022 con la quale contribuisce alla realizzazione e all'adeguamento di parchi gioco inclusivi vuole riqualificare l'area giochi inserita all'interno del "Parco Unità d'Italia" nel Comune di Monte Cremasco al fine di garantirne l'utilizzo anche a bambini diversamente abili.

Il progetto in questione è da intendersi come riqualificazione ed implementazione del parco già esistente con all'interno delle attrezzature gioco. La riqualificazione complessiva dell'area giochi consente di mettere a disposizione della cittadinanza giostre inclusive che permettano il gioco di bambini diversamente abili, favorendo tra l'altro il gioco congiuntamente nella medesima area con i bambini normo dotati.

Tale Parco Urbano è individuato catastalmente al Foglio 2 particella 532 ed ha una superficie complessiva di mq. 3.580,00 interamente di proprietà comunale.

Risulta già recintato e protetto con accesso dalla Via Dei Tigli mediante cancello carraio ed è dotato di manto erboso che quindi al momento non permette l'accesso a persone con disabilità. All'interno del succitato parco, insistono poche giostre (altalena, scivolo, giochi a molla) che risultano essere sprovvisti di pavimentazione antitrauma e pertanto di difficile raggiungimento da parte di disabili (*vedasi fotografia n. 1*).

All'interno del parco, e in particolar modo in corrispondenza dell'area giochi, sono presenti molteplici arredi urbani tra cui panchine, tavoli, cestini e una fontanella con acqua corrente (*vedasi fotografia n. 2*).

Il presente progetto prevede quindi di rivedere completamente l'area giochi esistente inserita all'interno del "Parco Unità d'Italia" sia per quanto riguarda la pavimentazione di pertinenza ai giochi, che attualmente è in manto erboso incolto, che in merito alle giostre da installare.

Nello specifico si prevede sostanzialmente di (*vedasi fotografia n. 3 - 3.1 - 3.2*):

- creare un accesso mediante vialetto di ingresso realizzato massetto in CLS;
- creare un massetto in CLS di mq 135,00 quale sottofondo allo spazio giochi di nuova realizzazione ed inclusivo;
- installare n. 2 nuovi giochi a molla inclusivi;
- installare n. 1 altalena Easy Thor inclusiva con 1 seggiolino per disabili ed 1 con protezioni;
- installare n. 1 altalena con cestone per disabili;
- installare n.1 Gioco inclusivo Borgo Thor Super composto da: n.1 torretta esagonale con tetto, altezza piano di calpestio cm 30, n. 2 rampe con corrimano, n. 1 pannello tris, n. 1 pannello tiro a segno, n. 1 pannello biglia run, n. 1 tunnel, n. 1 torretta con tetto, altezza piano di calpestio cm150, n. 1 arrampicata curva, n. 1 scala a gradini con corrimano, n. 1 corsia scivolo in polietilene colorato lunga cm 300 il tutto avente le seguenti dimensioni: cm 615x650, h: cm 150, area d'impatto: mq 68,00.
- realizzare una pavimentazione antitrauma secondo normativa europea EN 1177, su tutta l'area giochi in progetto per mq 135,00;
- eliminare qualsivoglia barriera architettonica;
- disporre le nuove giostre in maniera tale da garantire la corretta ed adeguata fruibilità all'area giochi;

- distanziare opportunamente le nuove giostre al fine di garantire il rispetto delle più recenti normative, evitando zone di sovrapposizione fra le aree di sicurezza;
- creazione nuova apertura sempre dalla via dei Tigli prospiciente il parcheggio ove vi sono stalli di sosta riservati ai disabili per poter garantire l'accesso diretto al parco;

Con particolare riferimento alla manutenzione, la struttura delle nuove giostre è la struttura portante, delle attrezzature gioco, è realizzata in acciaio, elemento

riciclato e riciclabile al 100%, con caratteristica di alta stabilità e resistenza ad atti di vandalismo. Il trattamento superficiale avviene tramite zincatura a caldo "sigillo verde", a garanzia di un'elevata durata nel tempo. I complementi sono realizzati in polietilene con trattamento Anti UV, per mantenere inalterata la colorazione e pertanto sono limitati nel tempo gli interventi manutentivi e da ottenere giostre che mantengano negli anni gli elevati standard di qualità e fruizione come da prima installazione.

L'investimento previsto per l'adeguamento del parco giochi inclusivo risulta essere particolarmente ottimale sotto l'aspetto rapporto costi - benefici, in quanto, a fronte di una spesa contenuta (*vedasi Elaborato 4: Quadro Economico*) si avrà:

- un parco giochi di notevole estensione, dotato di una pavimentazione nuova (mattonelle in gomma antitrauma) con l'abbattimento altresì delle esistenti barriere architettoniche;
- l'installazione di n. 5 giostre inclusive, rendendo tale parco giochi tra quelli maggiormente attrezzati per tale settore e migliorando la fruibilità dell'area giochi nel suo insieme, mettendo a disposizione giochi per tutte le fasce d'età;
- si ridurranno gli interventi di manutenzione futuri da effettuare sulle giostre previste e sulla pavimentazione da installare, in quanto vengono impiegati materiali di pregio.

È da evidenziare inoltre come la progettazione della nuova area a gioco è stata mirata sia all'abbattimento delle barriere architettoniche sia alla predisposizione di giochi inclusivi. Con riferimento alla tematica delle barriere architettoniche, la nuova pavimentazione consente una piena mobilità e fruibilità dell'area di gioco, in quanto la superficie si presenterà priva di dislivelli e gradini.

Una delle qualità principali che il parco possiede è l'accessibilità, i percorsi sono concepiti in modo da rendere agevole il tragitto pedonale dal parcheggio antistante di via Dei Tigli.

La superficie dei percorsi tra altro è priva di gradini, stabile, non scivolosa e compatta.

Per quanto riguarda invece il tema dell'inclusività, si è previsto di installare n. 5 giostre inclusive e di porle in corrispondenza del baricentro della superficie in progetto, in modo da accentuare l'integrazione di gioco. Per di più la posizione delle giostre inclusive è tale da garantire un'ottima accessibilità dal percorso pedonale interno al parco urbano.

CONCLUSIONI

La progettazione del parco inclusivo è stata studiata per soddisfare le esigenze di un vasto pubblico, per favorire la condivisione e il confronto nello stesso spazio di individui di età e ruolo sociale diversi, dai bambini e ragazzi, fondamento del futuro, agli adulti e anziani, assidui frequentatori di aree verdi urbane.

Si è pensato di dar vita ad un luogo dove passeggiare all'aria aperta, sedersi per leggere e contemplare le attività di gioco di altre persone e instaurare contatti sociali attraverso il

confronto e il gioco senza perdere di vista l'obiettivo principale che è sostenere la realizzazione di progetti atti a soddisfare i bisogni delle persone in difficoltà, nello specifico di bambini disabili e delle loro famiglie e pertanto i "parchi inclusivi", ideati secondo il criterio architettonico del PLAY FOR ALL, ossia gioco per tutti, dando nuova vita ad un'area ludica fruibile non solo da utenti affetti da disabilità, ma bensì anche da bambini normodotati, per dare la possibilità a tutti di giocare insieme in massima sicurezza senza alcun tipo di discriminazione sia a livello fisico che cognitivo.

Per quanto attiene l'aspetto economico si ritiene che la soluzione progettuale ha contribuito a massimizzare i costi di realizzazione e di aver collocato la nuova area gioco in posizione ottimale essendo totalmente ombreggiata e nel contempo consente la possibilità di futuro ampliamento dell'area stessa.

Si precisa che il materiale utilizzato, così come meglio specificato nell'allegata documentazione illustrativa è di tipo riciclabile.

Il Rup
Guffi Arch. Alessandro
(documento firmato digitalmente)



Fotografia n.1



Fotografia n.2



Fotografia n.3



Fotografia n.4



Fotografia n.5